

第十二届全国大学生信息安全竞赛创新实践能力赛

分区选拔赛（西南赛区）

参赛指南

一、竞赛时间及地点

1. 报到时间：2019年6月7日 12:00-22:00

报到地点：重庆市南岸区崇文路2号，重庆邮电大学重邮宾馆

2. 竞赛签到时间：6月8日 8:00-8:40

6月9日 8:00-8:30

竞赛地点：重庆邮电大学风雨操场二楼

二、竞赛日程安排

时间	事项	地点	
6月8日	8:00-8:40	参赛选手签到	风雨操场二楼
	8:40-8:50	参赛选手准备	风雨操场二楼
	8:50-9:00	开幕式	风雨操场二楼
	9:00-14:00	Break It 安全应用攻击破解阶段	风雨操场二楼
	14:00-17:00	Fix It 安全应用漏洞修补阶段	
6月9日	8:00-8:30	参赛选手签到	风雨操场二楼
	8:30-10:30	Break It 安全应用攻击破解阶段	风雨操场二楼
	10:30-12:00	Fix It 安全应用漏洞修补阶段	风雨操场二楼

三、题目设置原则及积分规则：

1. Build It 环节题目设置要求：

- 场景设计部分以战队为单位提交，场景必须由晋级分区赛的选手独立完成；
- 场景设计模板中的样题仅为示例，供参赛战队参考；
- 场景设计中不得包含违反法律法规和违背社会道德的敏感词汇；
- 场景设计中不得有侵害他人知识产权、品牌及名誉的内容，设计者需要对场景享有完全的知识产权或对借鉴他人的部分享有充分授权；
- 场景中不得含有关于场景设计者或相关人员信息的描述或暗示；

- 晋级队伍需要在 5 月 6 日 24 点前提交自行创新赛题的源码、设计文档、视频演示、题目提示、exp 脚本、check 脚本等至技术委员会提供的邮箱（ciscn2019@126.com），提交后将按照提交时间进行编号，由技术委员会负责审核；
- 5 月 6 日前没有提交且 5 月 10 日前才提交赛题者该环节得分将扣 5 分（权重 20%），不提交赛题的队伍该环节得分为 0。赛题若存在高度雷同的情况下，将直接通报大赛组委会，该环节得分为 0；
- 参赛选手从出题开始至全国总决赛结束后 72 小时的时间段内，均不得以任何形式向本队成员及组委会指定邮箱以外的任何人员、对象公开、传播或私自泄露自己及他人设计的场景及解题思路，违反者将按作弊处理；
- 如有特殊情况的请备注。

2. 计分规则

竞赛包括三个环节：**Build It**（20 分）、**Break It**（60 分）和 **Fix It**（20 分），总分为 100 分。

（1）Build It 环节计分规则（共 20 分）

【EXP 通过率】（0 或 2 分）

对参赛队提供的 EXP 脚本进行测试，以能成功获取平台方配置的 Flag，则获取该部分得分。

【能力符合度】（0-2 分）

- A. 安全技术点、漏洞利用点具有一定实用性、新颖性；
- B. 体现网络空间安全及相关专业应具备知识技能的综合应用；
- C. 赛题场景反应了常见应用的新问题，或是热点应用的新问题，能反应信息安全/网络安全技术应用的方向和趋势。

【选中作为大赛赛题】（0 或 4 分）

符合分区赛赛题使用标准，被纳入大学生信息安全竞赛——创新实践能力赛题库中的题目获得该部分分值。

【功能实现度-完整性】（0 或 4 分）

- A. 场景设计部分以战队为单位提交，场景必须由晋级分区赛的选手独立完成；
- B. 场景设计中不得包含违反法律法规和违背社会道德的敏感词汇；

- C. 场景设计中不得有侵害他人知识产权、品牌及名誉的内容，设计者需要对场景享有完全的知识产权或对借鉴他人的部分享有充分授权；
- D. 场景中不得含有关于场景设计者信息的描述或暗示；
- E. 分区赛现场不允许任何人通过任何形式外接网络，所以场景设计时请考虑避免需要联网的内容，如有外链请下载本地并改为使用本地链接；
- F. 请不要附带无关文件，最后提供压缩包以及其文件哈希值（如 md5 值），并以“md5 验证.txt”为文件名放到场景的压缩包中；

【功能实现度-实用性】（0-4 分）

- A. 可能在信息安全/网络安全等领域产生影响；
- B. 是否和业务实践紧密结合。

(2) Break It 环节计分规则（共 60 分）

- A. 各赛队对靶标环境进行预设安全挑战研究与破解，尝试检测出靶标环境中的预设安全挑战或者未预期安全漏洞，攻破靶标环境获取 Flag 进行得分；
- B. 每个靶标环境的初始分值 500 分；
- C. 采用动态积分方式（即题目分值随解出队伍数量增加呈反比递减），分值范围为 100-500 分
- D. 对前三支解出赛题的赛队进行动态分值 5%、3%、1%的奖励。
- E. Break It 环节各赛队得分，为各队在比赛时间内解出靶标环境安全挑战所得分的总和，与该分区赛队 Break It 环节最高分的比值 * BreakIt 环节权重分。

(3) Fix It 环节计分规则（共 20 分）

- F. Fix It 环节开始后，将放开赛队对各自靶标环境实例的访问权限，各赛队对靶标环境进行漏洞修复。
- G. Fix 环节结束后，由赛事组织方采用 EXP 和 Checker 脚本对队伍修补靶标进行测试，保证 Checker 通过而 EXP 不成功，则为修补成功，其他情况视为修补失败。以每个队伍成功修补的靶标环境数量进行计分。
- H. 每个靶标环境的初始分值 500 分，采用动态积分方式（即题目分值随解出队伍数量增加呈反比递减），分值范围为 100-500 分。
- I. Fix It 环节各队伍得分，为各队在比赛时间内成功修补靶标环境得分的总和，与该分

区赛队 Fix It 环节最高分的比值 * FixIt 环节权重分。

四、注意事项

参赛选手从设计赛题开始至全国总决赛结束后的 72 小时为止（时间区间），不得以任何形式，向本队成员及组委会指定邮箱以外的任何地方（任何人员）公开或私自泄露自己或他人设计的场景及解题思路。违反者将按作弊处理。参赛选手可相互监督、举报违反竞赛规则的行为，组委会依据查实情况酌情给予 1 分奖励（5 分为上限）。

西南赛区联系人：

唐老师：13677685392

张老师：15025305921

举报邮箱：ciscn2019@126.com

第十二届全国大学生信息安全竞赛创新实践能力赛

分区选拔赛西南赛区竞赛组织委员会

重庆邮电大学 网络空间安全与信息法学院

2019年5月24日

